

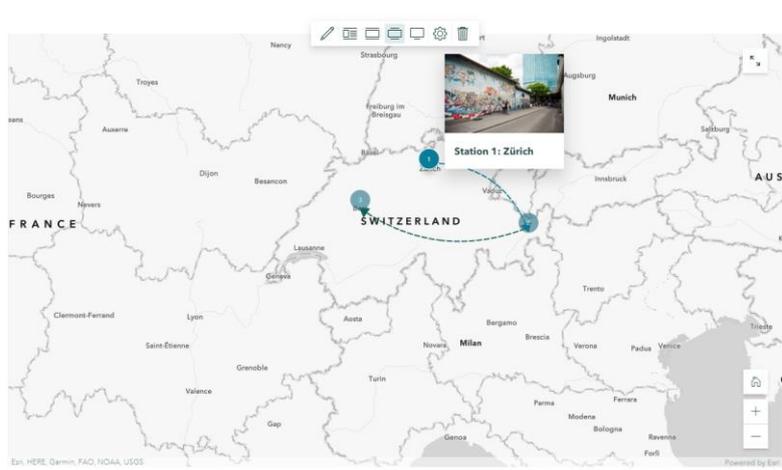


StoryMaps sind ein webbasiertes Verbundmedium zur Integration von interaktiven Karten, 3D-Szenen und weiteren Medien. Sie sind sowohl als digitales Lernmodul, Präsentationsmedium oder als Lernprodukt einsetzbar. StoryMaps sind webbasierte Software und stehen in ArcGIS Online zur Verfügung. Zur Erstellung benötigt ihr also ein ArcGIS Online Benutzerkonto (z. B. aus dem kostenfreien ArcGIS Schulaccount). StoryMaps sind ein Kreativwerkzeug, ohne eine Musterlösung. Dieses Handout gibt einige Impulse, welche Funktionen in eigenen StoryMaps verwendet werden können, soll aber bewusst kein Tutorial oder ein Hilfsdokument sein, was chronologisch „abgearbeitet“ werden muss.

Aufgabe in diesem Workshop: Erstelle eine StoryMap, welche den nachhaltigen Campus (der Zukunft) interaktiv und geomedial präsentiert. Als Lernmaterial kann die fertige StoryMap z. B. für eine virtuelle Exkursion mit Lernenden verwendet werden. Du kannst jederzeit Hilfe oder Input vom Trainerteam bekommen.

A) einfache interaktive Express-Karten in StoryMaps einfügen (z. B. als Lagekarte)

1. Eine neue Karte wird über das  Symbol -> **Karte** hinzugefügt.
2. Simple Karten können direkt in der StoryMap erstellt werden. Klicke dazu im Kartentool oben rechts auf **Neue Express-Karte**.
3. Du kannst bei Express-Karten z. B. die Grundkarte ändern, einen bestimmten Kartenausschnitt wählen oder Punkte, Linien und Flächen in die Karte „einzeichnen“. So lassen sich z. B. ein Ort mit einem Punkt, Reiserouten mit Pfeilen oder bestimmte Gebiete als Fläche markieren.



4. Über diesen Weg können auch mehrere Karten pro StoryMap eingefügt werden.

B) Eingefügte Medien editieren oder deren Größe/Format anpassen

Wenn du mit der Maus über eingefügte Medien fährst, ohne zu klicken, erscheint im oberen Bereich eine Symbolleiste. Mit dieser kannst du z. B. die Größe/Format anpassen, Einstellungen des Mediums ändern (Stift-Symbol -> zurück in den Editor) oder es wieder löschen.



C) Komplexere Karten aus dem Map Viewer einfügen

Wenn die Möglichkeiten der Express-Karten nicht ausreichen oder du die Ergebnisse von tiefergehender GIS-Arbeit darstellen willst, kannst du im Map Viewer die Karte erstellen, speichern und diese dann in StoryMaps einfügen. Über das  Symbol -> **Karte** kannst du aus allen (deinen) gespeicherten Karten auswählen. Wie bei den Express-Karten kannst du noch Einstellungen treffen, wie z. B. den Kartenausschnitt, interaktive Funktionen oder eine Legende zu aktivieren.

D) Eine 3D-Szene in eurer Story Map hinzufügen

Im Scene Viewer in ArcGIS Online können 3D-Szenen erstellt werden (in Form eines Globus statt einer „platten“ Karte). Szenen sind genauso wie die Karten interaktiv und können mit verschiedenen Layern und Informationen verknüpft werden. Jede zuvor von euch erstellte 3D-Szene kann in die StoryMap eingefügt werden (ebenfalls über  Symbol -> **Karte**).

E) Fotos integrieren

1. Klicke auf das  Symbol -> **Bild**.
2. Lade entweder ein eigenes Foto hoch oder verknüpfe ein bereits im Internet veröffentlichtes Foto.
3. Mit der Verknüpfung wird ein Bild lediglich über seinen Originallink eingebettet. Damit werden also keine Copyrights verletzt.
4. Mehrere Bilder kannst du übrigens als Bildergalerie oder als Bildschirmpräsentation einfügen (vgl. Abschnitt K).

F) Videos in Story Maps hinzufügen

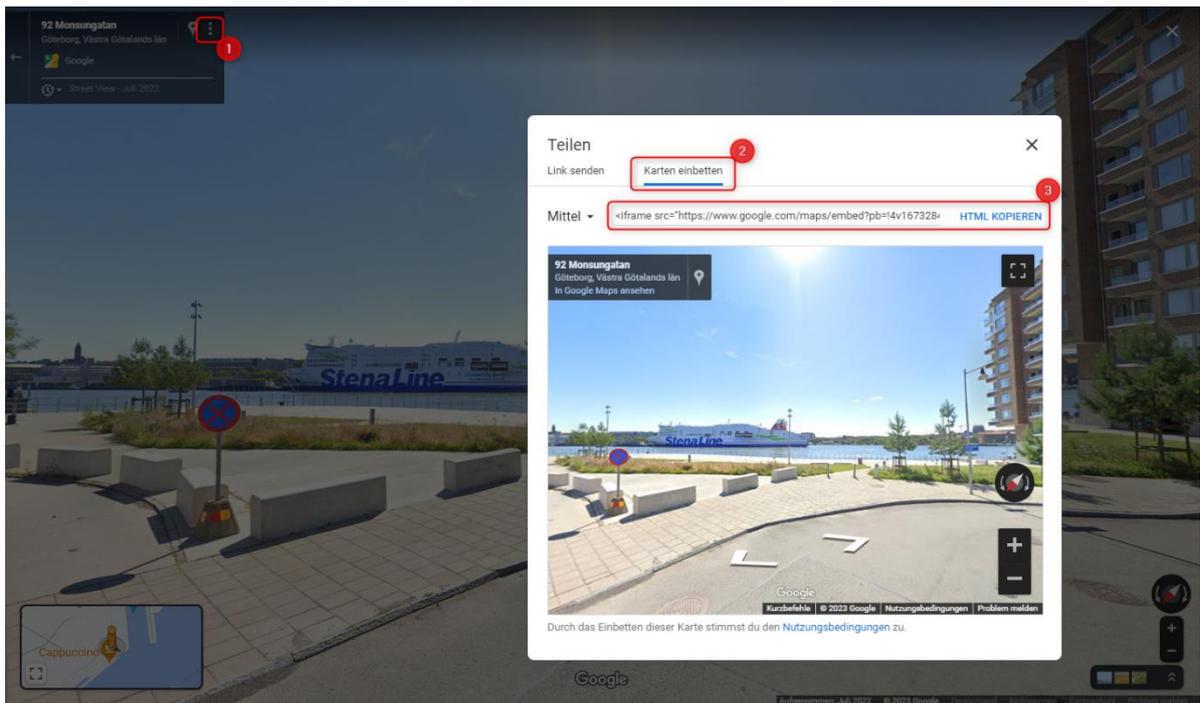
1. Klicke auf das  Symbol -> **Video**.
2. Du kannst eigene Videos hochladen oder ganz einfach Videos z. B. aus YouTube verlinken.
3. Videos aus YouTube sind mit dem Original-Player eingebettet, es werden daher keine Copyrights verletzt. Diese Lösung läuft meist auch deutlich besser, als ein in ArcGIS Online/StoryMap hochgeladenes Video

G) 360-Grad Bilder aus Google Street View einbetten

Mit der Funktion des Einbettens bieten die StoryMaps eine mächtige Funktion, mit der verschiedene Medien und interaktive Inhalte direkt über einen Link oder IFrame-Code in die StoryMap integriert werden und direkt von dort aus ausgeführt werden können.

Auf diese Weise lassen sich z. B. Google Street View Bilder als interaktive 360-Grad-Bilder einbetten! **Öffne Google Street View** (über Google Maps) und wähle den Ort aus, den du in die StoryMap einfügen willst.

1. Klicke in Google Street View **Bild teilen oder einbetten** beim Button mit den drei Punkten.
2. Wähle im Pop-Up „Teilen“ den Tab/Reiter **Karten einbetten**.
3. Kopiere dir den IFrame-Code von Street View (oder auch anderer Anwendungen).
4. Zurück in deine StoryMap: Klicke auf das  Symbol -> **Einbetten** und füge den kopierten IFrame-Code ein.



5. Du kannst auch die Größe des Street View Fensters in der Story Map wie bei den anderen Medien selbst festlegen (vergleiche Abschnitt B).

Genauso wie Street View Ansichten lassen sich auch ganze Webseiten, Web-Anwendungen oder interaktive Lernmodule einbetten.

H) eLearning-Aufgaben einbetten (LearningApps oder H5P)

1. Erstelle die eLearning-Aufgabe im externen Tool (z. B. unter <https://learningapps.org>).
2. Kopiere den Link der veröffentlichten Aufgabe (natürlich kannst du auch schon fertige LearningApps kopieren und einfügen).
3. Klicke auf das **+** Symbol -> **Einbetten** und füge den kopierten Link ein.

Komplexere interaktive Lernmodule kannst du auch mit der OpenSource-Anwendung H5P und dem Editor Lumi kostenlos erstellen. Diese Lernmodule musst du dann aber selbst in Webspaces hochladen. Den Link dazu fügst du dann ebenfalls mit Einbetten in die StoryMap ein.

I) Karten oder Medien vergleichen mit dem Swipe-Tool

Tolle Vergleichsmöglichkeiten für Karten und auch Bildmedien bietet das Swipe-Tool. Ihr könnt einen Inhalt auf der linken Seite und einen anderen auf der rechten Seite einfügen, die dann mit dem interaktiven Schieberegler verglichen werden können. Besonders spannend bei Karten: Der Kartenausschnitt ist auf beiden Seiten automatisch gleich.

1. Klicke auf das **+** Symbol -> **Swipe**.
2. Wähle direkt im Tool deine Bilder, Webkarten oder Expresskarten jeweils für die rechte und die linke Seite des Reglers aus.

Auch beim Swipe-Tool könnt ihr dessen Format in der StoryMap festlegen (vergleiche Abschnitt B).

J) Sidecar und Bildschirmpräsentation: Karten und Medien bildschirmfüllend mit passenden Infefeldern verknüpfen

Verwende eine **Bildschirmpräsentation**, um Medien (auch interaktive Karten) bildschirmfüllend einzubinden. Tipp: Ihr könnt sogar PowerPoint oder Keynote-Folien einbauen, wenn ihr sie als Bild (z. B. jpg) in die StoryMap einbaut. **Sidecar** ist eng verwandt mit der Bildschirmpräsentation. Der Bereich für begleitende Medien ist etwas größer. Sidecar lässt sich z. B. gut verwenden, um Inhalte zu „erzählen“ und gleichzeitig einen passenden Kartenausschnitt zu zeigen.

K) Inhalte/Infos zu Orten mit einer Map Tour direkt in eine Karte einbauen

Eine Map Tour ist noch interaktiver als Bildschirmpräsentation/Sidecar. Ihr könnt Orte medial präsentieren und gleichzeitig auf einer interaktiven Karte verorten. Die Nutzer können die Orte als geführte Tour oder auch in freier Reihenfolge erkunden.

L) Menüleiste: Design anpassen und Veröffentlichen



1. Diese StoryMap schließen (zurück zum Hauptmenü).
2. Rückgängig / Wiederholen
3. Das Grunddesign dieser StoryMap anpassen
4. Vorschau wie die StoryMap veröffentlicht auf verschiedenen Endgeräten aussieht
5. Veröffentliche die StoryMap (innerhalb der Schule oder wahlweise öffentlich im Internet).
6. Weitere Einstellungen zu dieser StoryMap
7. Hilfe und 8. Menü deines Benutzerkontos in ArcGIS Online

M) Die veröffentlichte StoryMap teilen

Du musst die StoryMap zuerst veröffentlichen, um einen Link zu bekommen. Wenn du sie nur innerhalb der Schule (Organisation) veröffentlichst, brauchen die Nutzer den Link und ein eigenes ArcGIS Online Schulkonto zum Öffnen der StoryMap. Veröffentlichst du die StoryMap vollständig -> **Alle (öffentlich)**, dann benötigen Nutzer nur den Link und müssen sich nicht einloggen. Um den Kurzlink deiner veröffentlichten StoryMap zu kopieren, klicke auf:



Erinnerung: So kommt man in ArcGIS Online zu StoryMaps

Auf www.arcgis.com mit deinem Benutzerkonto + Passwort einloggen. Auf der Startseite deiner Schul-Subskription wählst du einfach über den App-Launcher die Anwendung StoryMaps:

