

Kurzcharakteristik des Studiums

- Technische Ausrichtung mit betriebswirtschaftlicher Fundierung
- Stark praxisorientiert
- Kleine Lerngruppen (max. 24 Personen)
- Persönlicher Mentor trägt zum Lernerfolg bei

Voraussetzungen

Informationen zur Hochschulzugangsberechtigung finden Sie unter: www.uni-potsdam.de/studium/zugang/vorbereitung-immatrikulation/hzb

Bewerbung und Immatrikulation

Aktuelle Informationen zu bestehenden Zulassungsbeschränkungen sowie zum aktuellen Bewerbungs- und Immatrikulationsverfahren finden Sie unter: www.uni-potsdam.de/studium/zugang

Weitere Informationen

Der Lehrstuhl für Wirtschaftsinformatik:
www.uni-potsdam.de/wirtschaftsinformatik

Das Institut für Informatik:
www.uni-potsdam.de/cs

Stand: Mai 2016
Bildquellen: Karla Fritze (Titel & Innenseite 1 & 3)



Beratungsmöglichkeiten/Kontakt

Vorsitzender des Prüfungsausschusses
Herr Univ.-Prof. Dr.-Ing. habil. Norbert Gronau
Campus Griebnitzsee
Haus 01, Zi. 2.61
Telefon: +49 331 977-3322
E-Mail: prof.gronau@wi.uni-potsdam.de

Studienfachberatung
Dipl.-Ing. Hanna Theuer
Lehrstuhl für Wirtschaftsinformatik insb. Prozesse und Systeme
E-Mail: studienfachberatung@wirtschaftsinformatik-potsdam.de

Zentrale Studienberatung
Campus Am Neuen Palais
Haus 08
Telefon: +49 331 977-1715
E-Mail: studienberatung@uni-potsdam.de
www.uni-potsdam.de/studium/beratung/zsb



Inhalt des Studiums

Nach Abschluss des Bachelor-Studiengangs Wirtschaftsinformatik sind die Studierenden in der Lage, betriebswirtschaftliche und technische Fragestellungen zu bearbeiten sowie praxisrelevante Entscheidungen zu treffen. Wichtige Bestandteile sind die Analyse, Konzeption, Gestaltung und Implementierung von Informationssystemen in Organisationen und organisationsübergreifenden Kooperationsformen. Die Abbildung und Verbesserung von Geschäftsprozessen in Unternehmen oder öffentlichen Einrichtungen in geeigneten Informationssystemen sind ein weiterer Gegenstand des Studiums.

Zukünftige Arbeitsfelder

Während des Studiums qualifizieren sich die Studenten für Schlüsselpositionen in Softwareunternehmen. Ferner können der Einsatz in der IT-Beratung oder in den IT-Abteilungen von Software anwendenden Unternehmen zukünftige Tätigkeitsfelder darstellen.

Studienziel

- Breites Grundlagenwissen, grundlegende Methoden und Theorien
- Anwendung der Methoden und Theorien in Unternehmen und der öffentlichen Verwaltung
- Fähigkeit zur Vereinfachung komplexer Sachverhalte. Erweiterung und Ausbau vorhandener Soft Skills.
- Verständnis der Nutzenpotenziale der zielgerichteten Informationsversorgung insbesondere zur inner- und zwischenbetrieblichen Gestaltung von Informations-, Güter- und Geldflüssen und Realisierung durch geeigneten Einsatz von Informationssystemen
- Befähigung zum direkten Einstieg in den Beruf



Praxisorientierung

Die Praxisorientierung des Studiums spiegelt sich in studienbegleitenden Praktika sowie Projekten mit Unternehmen wider. Um diesen Anwendungsbezug zu sichern, wird mit Praxisunternehmen unterschiedlicher Größe und Branchenzuordnung kooperiert. Ein einschlägiges Betriebspraktikum mit einer Laufzeit von acht Wochen ist bis zum Abschluss des Bachelorstudiums zu absolvieren.

Aufbau des Studiums

Die Regelstudienzeit beträgt einschließlich der Anfertigung der Bachelorarbeit 6 Semester. Das Bachelorstudium gliedert sich in die Bereiche Informatik (Umfang: 42 Leistungspunkte), Wirtschaftsinformatik (Umfang: 54 Leistungspunkte) und Betriebswirtschaftslehre (Umfang: 48 Leistungspunkte). Ferner fließen Schlüsselkompetenzen im Umfang von 30 LP ein. Diese umfassen u. a. ein Praxisprojekt, ein Praktikum, IT-Recht und die Bachelorarbeit. Zudem kann ein Kurs aus dem Angebot von Studiumplus im Umfang von 6 LP (beispielsweise Sprachkurse) gewählt werden. Das Studium ist modular aufgebaut.

Module		
1. Semester	2. Semester	3. Semester
Einführung in die WI	Datenbanken und Informationssysteme	Anwendungssysteme in Industrie, Handel & Verwaltung
Mathematik für Wirtschaftsinformatiker	Algorithmen und Datenstrukturen	Geschäftsprozessmanagement
Mentoring und Praxis der Programmierung		
Grundlagen der Programmierung	Einführung in Führung, Organisation & Personal	Theoretische Grundlagen: Modellierungskonzepte
Einführung in die BWL	Unternehmerisches Denken & Gründen	Buchführung
Wissenschaftliche Methodik der WI	Controlling, Kosten & Leistungsrechnung	Einführung in das Marketing
29 LP	32 LP	32 LP
4. Semester	5. Semester	6. Semester
Vertiefung Wirtschaftsinformatik I	Vertiefung Wirtschaftsinformatik II	Vertiefung Software Engineering
Vertiefung BWL	Software Engineering	Wirtschaftsinformatikprojekt
Grundlagen II BWL	Vertiefung Informatik	Studiumplus
IT-Recht	Spezialisierung	Bachelorarbeit
Praktikum	Wissenschaftliche Methodik der WI	
30 LP	27 LP	30 LP