



# Games Industrie

in der Hauptstadtregion Berlin-Brandenburg



Candy Crush Jelly Saga von King



Deutscher Computerspielpreis 2017

#### Entwickler | Publisher

Actoz Soft Europe  
 Aeria Games Europe  
 Bigpoint  
 Boom Byte Games  
 Epic Games  
 Etermax  
 exozet games  
 Fluffy Fairy Games  
 Fox & Sheep  
 GameDuell  
 Gamevil  
 Happy Tuesday  
 Honig Studios  
 Huuuge Games  
 King  
 Klang Games  
 LoCoNET  
 Mad about Pandas  
 Playsnak  
 Plinga  
 Promotion Software  
 Riot Games  
 Saftladen Kollektiv  
 Sandbox Interactive  
 Six Foot  
 Snowprint Studios  
 SOFTGAMES  
 Spil Games  
 Stryking Entertainment  
 Studio Fizbin  
 Tencent  
 Ubisoft Berlin  
 wargaming.net  
 Wooga  
 YAGER

#### Services

Altagram  
 AppLift  
 Curse  
 Dojo Madness  
 Freaks4you  
 Games Quality  
 Karakter Design Studio  
 MoGi  
 SponsorPay  
 Twitch  
 Unity Technology

### Vielfältiges Games-Cluster

In der Hauptstadtregion werden Trends gesetzt sowie neue Entwicklungen frühzeitig erkannt und gefördert.

Startups arbeiten neben etablierten Spieleentwicklern. Politische Institutionen, Bundesverbände und Netzwerke haben hier ihren Sitz. Internationale Branchentreffen und Events locken Kreative, Investoren und Fachleute aus aller Welt an. Dazu kommen viele junge, hier ausgebildete Talente.

Mit rund 200 Firmen hat Berlin die höchste Anzahl an Games-Unternehmen in Deutschland. Sie sind auf die Entwicklung, das Verlegen, die Distribution, Vermarktung und Werbung von Videospiele spezialisiert und tragen erfolgreich zur Produktion von Konsolen-, Online- und Mobile Games, aber auch Cross-Plattform-Inhalten und Branded Entertainment aus Berlin-Brandenburg bei. Immer mehr etablierte internationale Unternehmen wie Ubisoft, King, Epic Games, Riot Games und wargaming.net gründen hier Dependancen. Mit Freaks4U, Riot Games sowie der ESL League for Legends ist Berlin einer der europäischen eSportsstandorte.

Zum internationalen Erfolg von Online-, Social- und Browsergames tragen Unternehmen wie Wooga, Bigpoint und King bei. Sie exportieren



»Wir fühlen uns in Berlin sehr willkommen und sind begeistert über den positiven Zuspruch in der Stadt. Schon jetzt zeigt sich, dass Berlin die richtige Entscheidung war. Hier gibt es viel Potenzial für ein großes internationales ausgerichtetes Team. Die Zukunft wird spannend, denn wir wollen in Berlin an einigen der größten Spieleproduktionen der Branche mitwirken.«

Istvan Tajnay  
 Studio Manager Ubisoft Berlin



»Berlin ist einzigartig, hier treffen Kreativität und Vielfalt auf internationale Fachkräfte und digitale Skills. Von Indie-Studios über große Publisher – am Standort profitieren die Unternehmen von der starken Entwicklerszene und den ständigen Veränderungen, die Berlin mit sich bringt.«

Maria Wagner  
 Branchen-Koordinatorin Games bei  
 media.net berlinbrandenburg e. V.

ihre Spiele inzwischen in über 50 Länder weltweit. Mit mehr als 125 Millionen Mitgliedern wurde von GameDuell eine der größten Spielewebseiten in Europa aufgebaut.

Auf Online- und Mobile-Games spezialisierte Distributoren wie HitFox erreichen Player aus mehr als 180 Nationen. Preisgekrönte Indie-Studios wie Mad about Pandas, Spaces of Play, Ludlnc und das Saftladen Indie Games Kollektiv haben hier ihren Sitz und Developer wie YAGER entwickeln Spiele für PC und Konsole.

Auch der game – Verband der deutschen Games-Branche, die Unterhaltungssoftware Selbstkontrolle (USK), die Stiftung Digitale Spielekultur und das games:net berlinbrandenburg sind in Berlin angesiedelt.



„Monkey Swag“ – Tiny Crocodile Studios



Dreadnought, © Grey Box, YAGER

- Führender deutscher Games-Standort, europäischer Standort für internationale Games-Unternehmen, internationaler Standort für eSports
- Rund 200 Unternehmen mit 2.100 Mitarbeitern und einem jährlichen Umsatz von 255 Mio. Euro in der Games-Industrie\*
- Sitz erfolgreicher Unternehmen wie Bigpoint, GameDuell, Epic Games, Fluffy Fairy Games, King, Riot Games, Ubisoft, wargaming.net, Wooga und YAGER
- Sitz wichtiger Institutionen, Verbände und Netzwerke wie game, Stiftung Digitale Spielekultur, USK und games:net berlinbrandenburg
- Exzellente Ausbildungsmöglichkeiten für Games, 3D-Animation und Medienmanagement sowie wissenschaftliches Zentrum für Computerspielforschung und -sammlungen
- Internationaler Branchentreffpunkt: gamesweekberlin mit Entwicklerkonferenz Quo Vadis, A MAZE. / Berlin und Gamefest, WOMENIZE!, making games TALENTS, EGX und Unite Berlin

## Exzellente Ausbildung

Kaum ein anderer Standort in Europa verfügt über ein so umfangreiches Bildungsangebot. An staatlichen Hochschulen wie der HTW Berlin und der Universität der Künste können Studiengänge mit Games-Fokus belegt werden. In Potsdam werden an der Filmuniversität Babelsberg KONRAD WOLF Animation, Sound und Creative Technologies gelehrt. Hinzu kommen Forschungseinrichtungen wie das Zentrum für Computerspielforschung der Universität Potsdam (DIGAREC) und das DE:HIVE Institute der HTW Berlin – Hochschule für Technik und Wirtschaft Berlin. Auch viele private Einrichtungen, wie GAMES ACADEMY, SAE Institute, Macromedia Hochschule, Mediadesign Hochschule, BTK (University of Applied Sciences Europe) und die School for Games bilden den Games-Nachwuchs aus.



»Berlin was a great choice due to the vast amount of talent available from both established companies and start-ups. Also, the city offers great quality of life making it easy to attract and retain people from all over the world.«

**Paw Linnemann Larsen**  
Managing Director, European Publishing  
Epic Games

## Internationaler Treffpunkt der Games-Branche

Zahlreiche Events machen die Hauptstadtregion zu einem der bedeutendsten Treffpunkte der internationalen Szene: Die gamesweekberlin zog 2018 über 15.000 Teilnehmer an. Sie existiert seit 2007 und ist mit der Entwicklerkonferenz Quo Vadis, dem Videospiefestival



»Berlins Hochschullandschaft bietet ideale Bedingungen für die wachsende Games-Industrie. Hoch spezialisierte Studiengänge mit zum Teil angegliederten Forschungs-Centern werden dabei durch zahlreiche Angebote zur beruflichen Games-Ausbildung sehr sinnvoll unterfüttert.«

**Prof. Susanne Brandhorst**  
DE:HIVE Institute, HTW Berlin – Hochschule für  
Technik und Wirtschaft Berlin

A MAZE./Berlin, dem Programm für Frauen in Games und Tech Womenize! wichtigste Branchenplattform für die Spieleindustrie. Auch die Verleihung des Deutschen Computerspielpreises – der höchstdotierten Gamesauszeichnung in Deutschland – findet alle zwei Jahre im Rahmen der International Games Week Berlin statt. Das weltweit einzigartige Computerspielmuseum veranstaltet das Gamefest und präsentiert in einer Dauerausstellung die Kulturgeschichte des Mediums. Hinzu kommen zahlreiche Networking-Events, wie das Matchmaking Dinner des games:net berlinbrandenburg, die Gamedesign-Community Gamestorm, das Kollektiv Invisible Playground sowie das Game Science Center.



„Trüberbrook“ - btf

## Bildung | Forschung

BTK (University of Applied Sciences Europe)  
DE:HIVE Institute, HTW Berlin – Hochschule für Technik und Wirtschaft Berlin  
design akademie berlin, Institut für Ludologie  
DIGAREC Zentrum für Computerspielforschung  
GAMES ACADEMY  
Filmuniversität Babelsberg KONRAD WOLF  
Macromedia Hochschule für Medien und Kommunikation  
MD.H Mediadesign Hochschule  
SAE Institute  
S4G School for Games  
Universität der Künste

## Events | Ausstellungen

A MAZE. / Berlin  
Computerspielmuseum  
Deutscher Computerspielpreis  
EGX Berlin  
Game Science Center  
gamesweekberlin  
Invisible Playground  
Making Games Talents  
MEDIA CONVENTION  
Quo Vadis  
Womenize!  
Unite Berlin

## Verbände | Netzwerke

Berlin Games Forum  
Bundesverband Interaktive Unterhaltungssoftware (BIU)  
eSports Bund Deutschland  
game – Verband der deutschen Games-Branche  
games:net  
berlinbrandenburg  
interface!berlin  
Projekt Zukunft  
Stiftung Digitale Spielekultur  
Unterhaltungssoftware Selbstkontrolle (USK)



#GamesCapital  
gamescapital.berlin

www.gamescapital.berlin

## Förderung und Finanzierung

- Ein dichtes Angebot aus Beratung, Finanzierung und Förderung bietet das richtige Umfeld für Ansiedlungen, Neugründungen und innovative Projekte.
- Das Medienboard Berlin-Brandenburg fördert die Entwicklung von Spielen innerhalb der Kategorie Innovative Audiovisuelle Inhalte und unterstützt verschiedene Standortprojekte zur nationalen, internationalen und branchenübergreifenden Vernetzung der Games-Industrie.  
*medienboard.de*
- Von den Investitionsbanken in Berlin und in Brandenburg wurden VC Fonds ins Leben gerufen, die in Startups der Früh- und Wachstumsphase investieren. Zudem gibt es Innovations- und Technologieförderprogramme.  
*ilb.de | ibb.de*
- Über die verschiedenen Förder- und Finanzierungsmöglichkeiten geben die Wirtschaftsfördergesellschaften Berlin Partner für Wirtschaft und Technologie und Wirtschaftsförderung Brandenburg Auskunft.  
*businesslocationcenter.de/games | wfbb.de*
- Die Berliner Senatsverwaltung für Wirtschaft, Energie und Betriebe und das Brandenburger Ministerium für Wirtschaft und Energie unterstützen die Branche durch Zuschüsse und Darlehen für Sachinvestitionen, Lohnkosten oder technologieorientierte F&E-Projekte sowie durch Infrastrukturprojekte, Vernetzung, Förderwettbewerbe und Messeauftritte.  
*Projektzukunft.berlin.de | mwe.brandenburg.de*

**HERAUSGEBER:** Berlin Partner für Wirtschaft und Technologie GmbH in Kooperation mit der Wirtschaftsförderung Land Brandenburg GmbH (WFBB) und der Medienboard Berlin-Brandenburg GmbH, im Auftrag der Senatsverwaltung für Wirtschaft, Energie und Betriebe des Landes Berlin und des Ministeriums für Wirtschaft und Energie des Landes Brandenburg.

**FOTOS:** Titel: Berlin Partner/Monique Wüstenhagen; Figuren: Wooga, King, Mad About Pandas; Innen: Candy Crush Jelly Saga; King; Computerspielpreis: DCP; Dreadnought: Grey Box, YAGER; Monkey Swag: Tiny Crocodile Studios; Trüberbrook: btf

© Juli 2018



**Berlin Partner für Wirtschaft und Technologie GmbH**  
Fasanenstraße 85  
10623 Berlin  
www.berlin-partner.de  
Twitter: @BerlinPartner

**Ansprechpartner:**  
Birgit Reuter  
T +49 30 46302 338  
birgit.reuter@berlin-partner.de

Wirtschaftsförderung  
Brandenburg | **WFBB**

**Wirtschaftsförderung Land Brandenburg GmbH**  
Babelsberger Straße 21  
14473 Potsdam  
www.wfbb.de  
www.digital-bb.de

**Ansprechpartner:**  
Otmar Hamp  
T +49 331 73061 262  
otmar.hamp@wfbb.de

**medienboard**  
BerlinBrandenburg

**Medienboard Berlin-Brandenburg GmbH**  
August-Bebel-Straße 26-53  
14482 Potsdam  
www.medienboard.de  
Twitter: @medienboard

**Ansprechpartnerin:**  
Dr. Anna Sarah Vielhaber  
T +49 331 74387-83  
a.vielhaber@medienboard.de



**Senatsverwaltung für Wirtschaft, Energie und Betriebe**  
Martin-Luther-Straße 105  
10825 Berlin  
www.projektzukunft.berlin.de

**Ansprechpartnerin:**  
Katrin Tobies  
Tel +49 30 9013-7404  
katrin.tobies@senweb.berlin.de