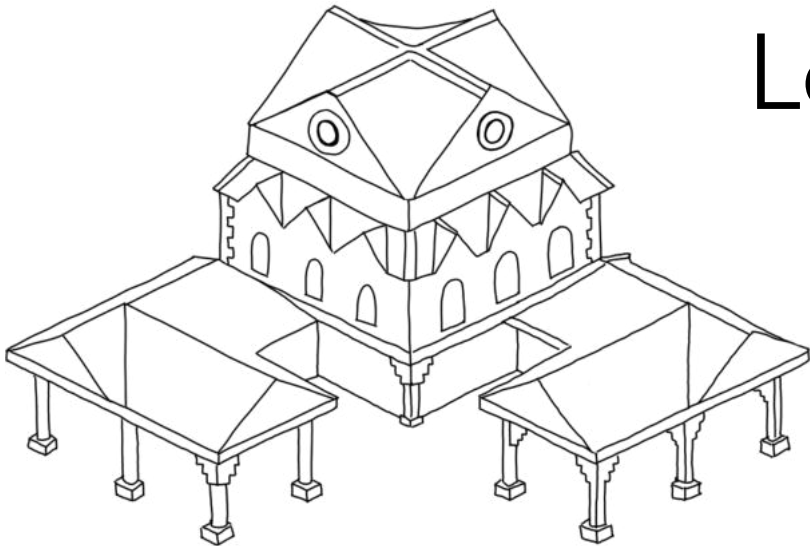


Aufbau und Struktur einer mittelalterlichen Stadt

Lernspiel „Age of Empire 2“



Mittelalter

(zwischen 6. und 15. Jahrhundert)

Der spezielle Aufbau einer mittelalterlichen Stadt:

- liegen häufig an fließendem Wasser
- sind kreisförmig aufgebaut
- wurden von einer Stadtmauer umrandet
- wichtige Plätze wie der Marktplatz, das Rathaus und die Kirche liegen in der Mitte
- 4 Hauptstraßen mit 4 Ausgängen durch Tore

Städte im Mittelalter

Merkmale einer mittelalterlichen Stadt:

- Lage der Stadt: an meist fließendem Wasser (Wasserquelle, Handelsroute)
- Umrandung der Stadt von einer Stadtmauer [1] zum Schutz
- Stadt ist kreisförmig aufgebaut
- Wichtige Gebäude oder Plätze wie der Marktplatz [2], das Rathaus [3] und die Kirche [4] liegen in der Mitte der Stadt
- In der Nähe vom Marktplatz waren Wohn- und Arbeitsstätten[5] von z.B. Metzgern, Bäckern
- Alle anderen wohnten [6] und arbeiteten (z.B. Mühle [7]) weiter vom Stadtkern entfernt -
- Sie besteht aus 4 Hauptstraßen, die von der Mitte aus zu den 4 Ausgängen der Stadt führen
- Manchmal war eine Stadtburg [8] gegeben, die sich in der Nähe der Mauer befand
- Die Ausgänge waren mit Toren versehen



Mittelalter Arbeitsblatt Lösung



- 1 - Stadtmauer
- 2 - Marktplatz
- 3 - Rathaus
- 4 - Kirche
- 5 - Wohn- und Arbeitsstätten in der Nähe vom Marktplatz
- 6 - Andere Wohn- und Arbeitsstätten für die anderen
- 7 - Mühle (Beispiel für eine Arbeitsstätte, die nicht direkt am Marktplatz liegt)
- 8 - Stadtburg, die direkt an der Mauer liegt (wenn es eine gibt)

Landkarte Gelände Spieler Einheiten Diplomatie

Gesamtsieg Optionen Meldungen Videos Schalter

Menü

Bedienung

Landkarte

☒ Leere Karte

☐ Zufallskarte

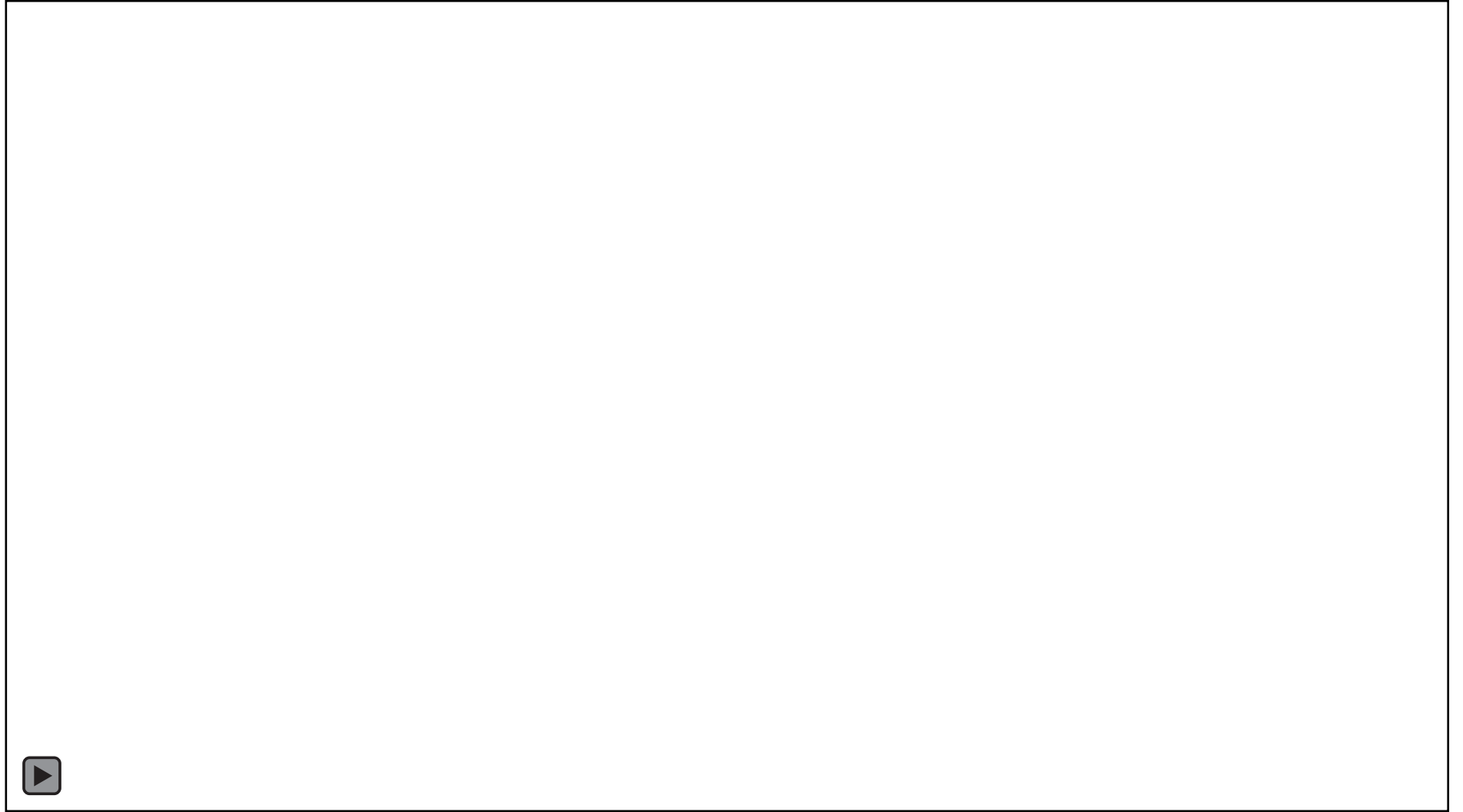
☐ Startwertkarte

Gras 2

Karte erzeugen



Video Tutorial



Landkarte	Gelände	Spieler	Einheiten	Diplomatie
Gesamtsieg	Optionen	Meldung	Videos	Schalter

Menü

Einstellungen
zur Spielkarte

Umformen der
Landschaft

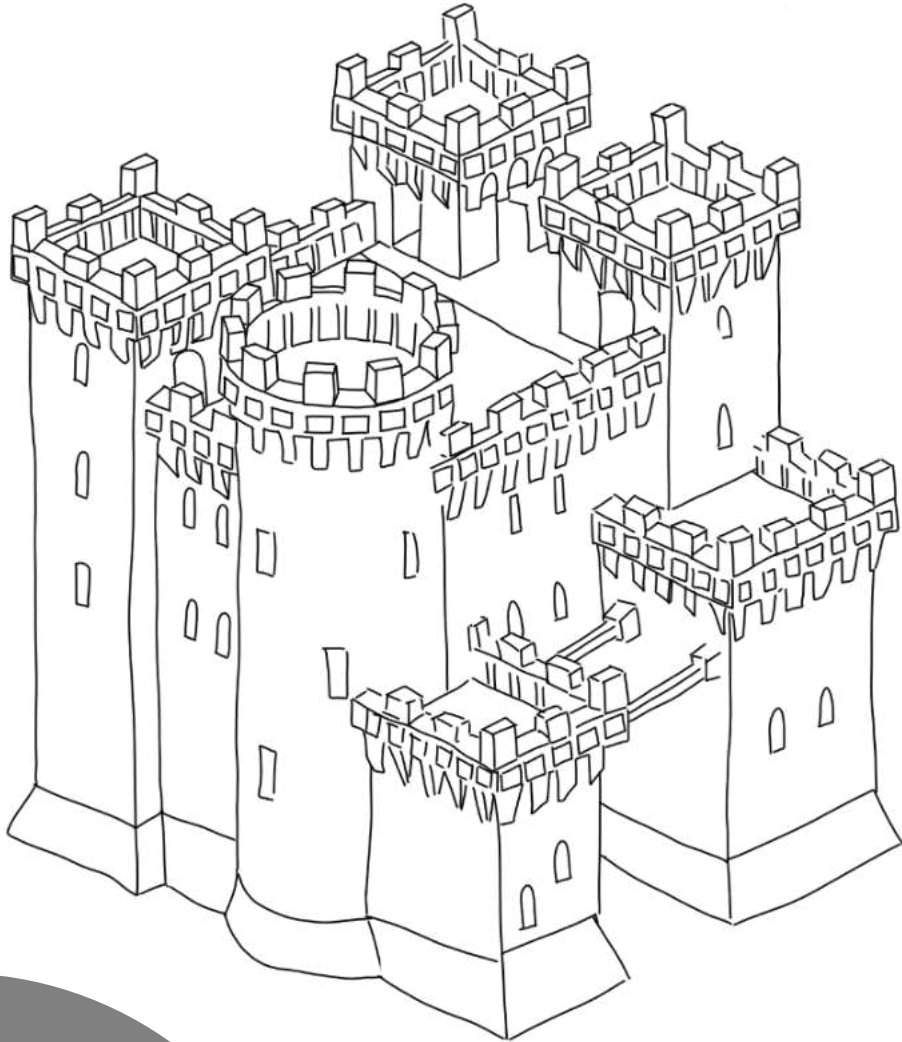
Auswahl der Gebäude
und Personen

Landkarte
☒ Leere Karte
☐ Zufallskarte
☐ Startwertkarte

Kartengröße
 Klein (3 Spieler)
 Standardgelände
 Gras 2

Karte erzeugen





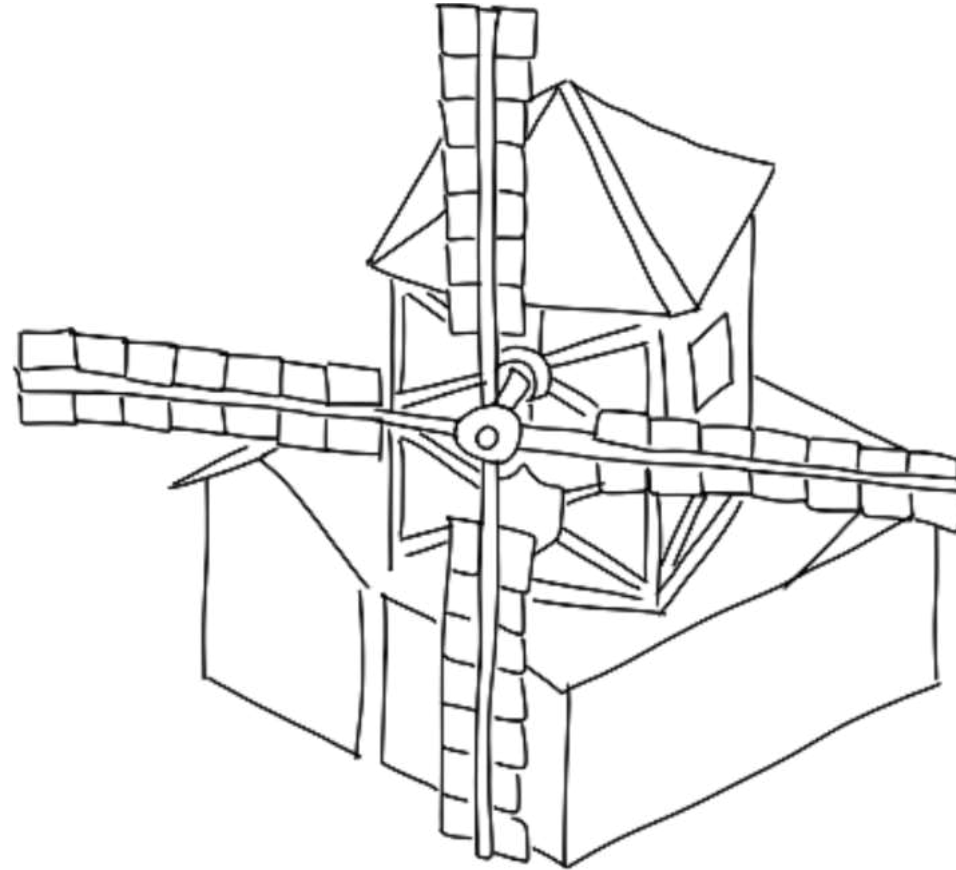
Aufgaben

Nun hast du den generellen Aufbau einer mittelalterlichen Stadt kennengelernt.

Jetzt liegt es an dir, deine eigene mittelalterliche Stadt aufzubauen!

- Baue eine mittelalterliche Stadt, die folgende Gebäude enthält:
 - Rathaus
 - Kirche
 - Wohnhäuser
 - Marktplatz
 - Mühle
 - Stadtmauer
 - Burg
- Deine Stadt sollte eine klar erkennbare Struktur, einer mittelalterlichen Stadt, besitzen
- Lass deiner Fantasie freien Lauf! Gestalte deine Stadt mit Bewohnern, einem Wald außerhalb der Stadtmauern, mit Pfaden...

**Teste deine
erworbenen
Kenntnisse!**



<https://www.survio.com/survey/d/B9G8D5X7I6D1V5J5F>