

## Die Druckanleitung

1. **Drucken** Sie die Materialdatei **beidseitig** und bestenfalls **in Farbe** auf **DIN A4** Papier aus. Beachten Sie, dass bei den **Druckeinstellungen** „Blatt über die lange Seite drehen“ oder „an langer Kante spiegeln“ ausgewählt ist. Für das beste Ergebnis stellen Sie sicher, dass zudem die Option „an Seite anpassen“, „anpassen“ oder „an Druckbereich anpassen“ ausgewählt ist. Sie finden diese womöglich unter „Seite einrichten“ oder „weitere Einstellungen“.
2. **Spielanleitung: Legen** Sie die Seiten 1 bis 6 entsprechend der Nummerierung aufeinander. Kontrollieren Sie, dass die Blätter nach Seitenzahlen aufsteigend geordnet sind und **falten** Sie die Blätter mittig, so dass ein Heft entsteht.
3. **Spielbrett:** Auf den Seiten 7 bis 14 finden Sie das Spielbrett. **Schneiden** Sie die gekennzeichneten Stellen aus und **kleben** Sie die einzelnen Spielbretteile entsprechend der Markierungen zusammen. Kleben Sie zunächst die oberen Spielbretteile aneinander (Phase 1 und 2). Kleben Sie dann die unteren Spielbretteile aneinander (Phase 3 und 4). Kleben Sie zum Schluss die unteren Spielbretteile (Phase 3 und 4) an die oberen Spielbretteile (Phase 1 und 2).
4. **Logbuch: Legen** oder **Heften** Sie die Seiten 15 bis 20 zu einem Heft zusammen.
5. **Verlaufsplan:** Der Verlaufsplan auf Seiten 21 und 22 ist bereits fertig.
6. **Spielkarten: Schneiden** Sie alle Quiz-, Ereignis-, unterrichtende Lehrperson-, Kinder- und Beobachtungskarten sowie die Plakate-Karte, Zielkarte und Lernaktivitätskurven auf Seiten 23 bis 72 aus.
7. **Spielfigur:** Nehmen Sie für das Spiel eine beliebige Spielfigur zur Hand. Sollten Sie keine Spielfigur zur Verfügung haben, finden Sie auf Seite 73 eine Spielfigur zum selber bauen. **Schneiden** Sie dafür die Figur aus und **kleben** Sie sie an der Markierung kegelförmig zusammen.
8. **Siegpunkte:** Auf Seite 73 finden Sie ebenfalls die Siegpunkte. **Schneiden** Sie diese aus und sammeln Sie sie auf einem Haufen.

Sie haben nun alle Materialien parat und können mit dem Lesen der Spielanleitung beginnen.