

Digital Labs Technik

Workshop Annedore-Leber-Grundschule Berlin, 4. März 2022

Im Rahmen eines Studientages an der Annedore-Leber-Grundschule Berlin am 4. März 2022 führten wir im Rahmen zweier Workshops Lehrkräfte, Erzieher:innen und Sozialpädagog:innen in ausgewählte Technik der Digital Labs ein. Die Teilnehmenden testeten verschiedene Mini-Roboter und -Computer: Mithilfe des Makey Makeys bauten sie ein Bananenpiano; sie programmierten den Roboterball Sphero durch Zeichnen und mit Blöcken darauf, einen Parcours zu fahren; sie lernten die sechs ‚Verhaltensweisen‘ des Roboters Thymio kennen und programmierten diesen mit VPL. Anschließend teilten sie ihre Erfahrungen und diskutierten über verschiedene Anwendungsmöglichkeiten der Geräte.



Das haben wir gelernt

#1 Spaß: Die Geräte sind einfach zu bedienen und vermitteln Spaß am Programmieren.

#2 Inklusion: Der Sphero ist gut für eine inklusive Unterrichtsgestaltung geeignet, da die gleiche Aufgabe mit verschiedenen Programmiersprachen auf unterschiedlichen Niveaus gelöst werden kann.

#3 Kreativität: Der Einsatz der Geräte im schulischen Kontext erlaubt es den Schüler*innen kreativ zu sein, z. B. indem sie sich eigene Programme für die Geräte ausdenken.

#4 Einsatzmöglichkeiten: Die Geräte lassen sich auf vielfältige Weise im schulischen Kontext einsetzen, nicht nur in den MINT-Fächern, sondern auch z. B. im Kunst- oder Musikunterricht, im Rahmen einer AG oder fächerübergreifender Projekte.



Mehr davon

App [Sphero Edu](#)

App [Thymio Suite](#)

[Thymio-Challenge-Karten](#) der Akademischen Hochschule Zürich

[Piano-App](#) von MaKey MaKey

[Unterrichtseinheit](#) für den MaKey MaKey von Coding For Tomorrow

[Powerpoint-Präsentation](#) des Digital-Labs-Raums und der Technik

Universität Potsdam - „Innovative Hochschule Potsdam“ - Digital Labs / Redaktion: Anne Burghardt, Gesche Beyer / Layout: Anne Frey