

Digital Labs Technik

Schnupper-Workshop: Mini-Computer, Roboter & Co.
ausprobieren und kennenlernen, 6. Juli 2022

*Im Rahmen eines Schnupper-Workshops am 6. Juli 2022 im Digital-Lab auf dem Campus Golm konnten Lehrkräfte, Studierende und wissenschaftliche Mitarbeiter*innen ausgewählte Technik der Digital Labs ausprobieren und kennenlernen: Die Teilnehmenden verwandelten den Einplatinencomputer Calliope mini in ein Namensschild und eine Alarmanlage, erkundeten mithilfe von 4Smarts-VR-Halterungen und der Oculus Go die VR-Exkursionen der Geographiedidaktik und ließen die Mini-Drohne Tello durch Blockprogrammierung verschiedene Routen fliegen. Anschließend teilten sie ihre Erfahrungen.*



Das haben wir gelernt

#1 Selbstwirksamkeit: Durch die erfolgreiche Programmierung des Calliope mini, der Tello-Drohne oder virtueller Welten über CoSpaces Edu entsteht ein Gefühl von Selbstwirksamkeit.

#3 Einsatzmöglichkeiten: Die Geräte lassen sich in unterschiedlichen Fächern einsetzen, z. B. im Informatik- oder Sachunterricht.

#4 Vorstellungsvermögen: Mithilfe der Geräte kann das Vorstellungsvermögen gefördert werden – durch das Eintauchen in virtuelle Welten bzw. durch das Anschauen eigener Programme auf Simulatoren.

#5 Realitätscheck: Die Lösung etwaiger technischer Probleme braucht Zeit.



Mehr davon

[Lehrerhandbuch](#) von Tello Edu

[Calliope-mini-Lernkarten](#) vom Digital-Literacy-Lab

[VR-Exkursionen](#) der AG „Didaktik der Geographie“

[Powerpoint-Präsentation](#) des Digital-Labs-Raums und der Technik