



Liebe Lehrende, liebe Studierende,

Wir begrüßen Sie zum Semesterbeginn und möchten über folgende Neuigkeiten informieren:

➤ **Prüfungstermine**

Um den Studierenden die Möglichkeit zu geben, sich bei Bedarf termingerecht zur Nachschreibeklausur anzumelden, bitten wir bei der Planung der Prüfungstermine um einen Abstand von mindestens 4 Wochen zwischen Prüfung und Nachschreibetermin.

Bitte teilen Sie den Nachschreibetermin für die Klausur gleich zu Beginn des Semesters mit.

➤ **Lehren und Lernen mit FUN - Gamification als didaktische Methode**

Wir laden herzlich ein zum Workshop, der im Wintersemester leider nicht stattfinden konnte.

Unter den Fragestellungen „*Wie kann ich mein Seminar/meine Übung **inspirierend** gestalten? Wie kann ich in meiner Vorlesung **Studierende aktivieren?**“ führt der Workshop in das Konzept **Gamification** ein.*

Wann: Freitag, 9. Juni 2023, 10:00-12:00 s.t.

Wo: Campus Golm, Haus 35, großer Besprechungsraum 0.01

Referentin: Sophie Dahl

Weitere Informationen finden Sie in dem Flyer im Anhang (S. 2)

Bitte melden Sie sich bis zum **26.05.2023** für den Workshop an:

judith.taeger@uni-potsdam.de

➤ **Wir begrüßen die neu berufenen Professor:innen an unserer Fakultät:**

Prof.' Dr.' Camilla Rjosk, Professorin für Schulentwicklung im Department Erziehungswissenschaft.

Prof.' Dr.' Nina Kolleck, Professorin für Erziehungs- und Sozialtheorie im Department Erziehungswissenschaft.

Prof. Dr. Timo Hennig, Professur für Inklusionspädagogische Psychologie im Department Inklusionspädagogik.

Weitere Informationen zu den Professor:innen finden Sie auf der [Webseite der HWF](#).

➤ **Metaevaluation**

Am 27. April findet im Rahmen der Metaevaluation eine Begehung an der UP statt. Nach Gesprächsrunden der externen Gutachterinnen und Gutachter mit der Vizepräsidentin für Studium und Lehre sowie Kolleg:innen von D2, ZeLB, Zessko und ZfQ finden Gespräche in den Fakultäten statt. Die Begehung der HWF ist zwischen 12:30 und 14:00 Uhr vorgesehen. Teilnehmende Studierende sowie Lehrende aus den Studienkommissionen und Prüfungsausschüssen wurden bereits eingeladen.

WIR WÜNSCHEN ALLEN EINEN GUTEN START INS SOMMERSEMESTER!

Bei Fragen, Anregungen, Sorgen oder Kummer steht Ihnen das Team des Studiendekanats unter Studiendekanat.hwf@uni-potsdam.de gerne zur Verfügung



Quelle Icons: Microsoft
PowerPoint

Lehren und Lernen mit **FUN** – Gamification als didaktische Methode

Wie kann ich mein Seminar/meine Übung **inspirierend** gestalten?
Wie kann ich in meiner Vorlesung **Studierende aktivieren**?

Der Workshop führt in das Konzept **Gamification** ein. Es geht dabei um die Verwendung von **Spielelementen** wie Punkten, Challenges und Leveln in der eigenen Lehre und inwiefern diese **Motivation** und **Lernleistung** erhöhen können. Dies wird auf theoretischer Ebene diskutiert, empirisch belegt und schlussendlich praktisch aufgearbeitet, sodass am Ende für **alle Lerngelegenheiten** Werkzeuge zur Hand stehen. Der Workshop ist sehr flexibel geplant, um auf die Vorkenntnisse und Wünsche der Teilnehmenden optimal einzugehen. Demnach ist neben der Offenheit und Neugier, Neues auszuprobieren, kein Vorwissen zur Teilnahme notwendig.



09.06.23, 10:00 – 12:00 Uhr s.t.



Campus Golm, Haus 35, Großer Besprechungsraum (0.01)



Dorothee Dahl

Anmeldung: Bitte melden Sie sich bis zum **26.05.2023** für den Workshop über Fr. Tägerer (judith.taegerer@uni-potsdam.de) an.

Hinweis: Falls Sie an passgenauen Ideen und einem ausführlichen Feedback zu Ihrer spezifischen Lehrveranstaltung interessiert sind, können Sie der Referentin vorab über Frau Tägerer weitere Informationen zu Ihrer Unterrichtseinheit (Art, TN-Zahl, ggf. Moodle-Kurs-Zugang) zukommen lassen.