

Fernbedienungen und benötigte Tastenbelegungen



* Die Soundbar kann sowohl über als auch unter dem Smartboard befestigt sein

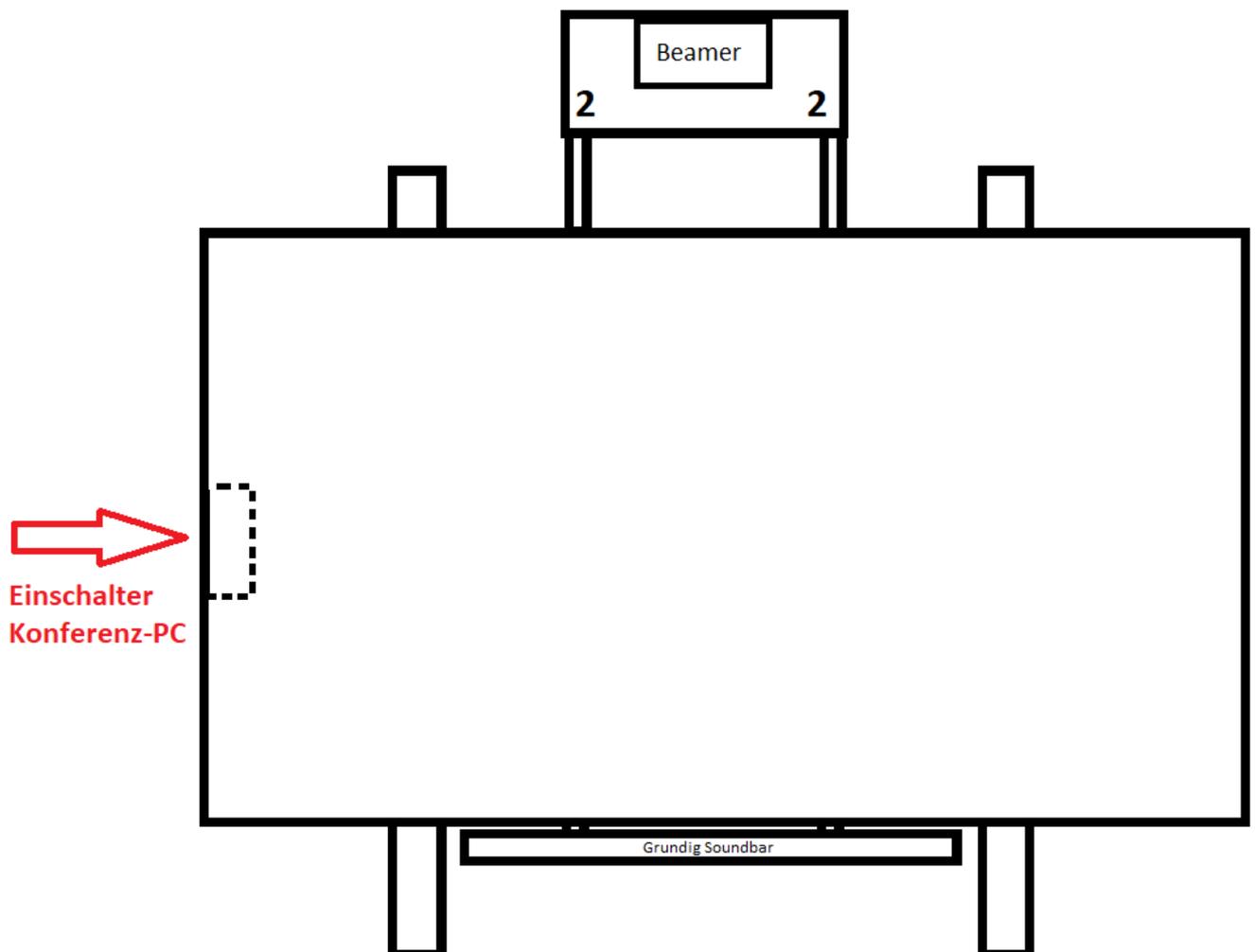
Meetup Kamerafernbedienung



Konferenz-PC nutzen

- Beamer einschalten
- Konferenz-PC einschalten (Siehe Grafik unten)
- Beamereingang auf „Eingang B“ stellen (Input Taste)
- Grundig Soundbar einschalten und auf Eingang „Line“ stellen (Source Taste)

Bedienung des PCs über kabellose Maus und Tastatur (liegen im Rednerpult, ggf. Batterien einlegen)



Für die Nutzung des Konferenz-PCs mit einem anderen mobilen Gerät (Laptop / Tablet) als erweitertes Display, bitte Rückseite nutzen

Konferenz PC mit erweitertem Display nutzen

(HWFIT Unterstützung notwendig)

- Anlage wie auf der Vorderseite beschrieben einschalten
- Laptop / Tablet und Konferenz-PC mit dem HWFIT Gast WLAN verbinden
(wird durch HWFIT ausgeführt)
- Beim Laptop über Windows-Einstellungen -> System -> Projizieren auf diesen PC die entsprechende Funktion aktivieren
- Beim Konferenz-PC über „Windowstaste“ + K das freigegebene Gerät auswählen
- Beim Konferenz-PC über „Windowstaste“ + P auswählen ob der Bildschirm erweitert oder gespiegelt werden soll

Windows

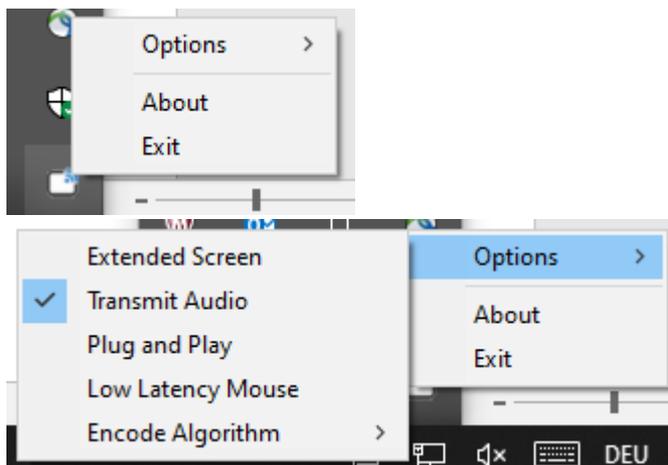
Laptop kabellos verbinden

- Beamer einschalten
- Beamereingang auf „Eingang C“ stellen (Input Taste)
- USB Dongle anschließen (wird als USB Laufwerk „USBDisplay“ erkannt)
- Auf Laufwerk USBDisplay wechseln und Launcher.exe starten
- Wenn der Blaue LED Ring durchgängig blau leuchtet auf den Button des USB-Dongles drücken

Wird der Referentenmodus benötigt?

Bei erstmaliger Nutzung an dem Laptop, siehe Anmerkung!

In den „Options“ (nach Start der Launcher.exe) die Option „Extended Screen“ auswählen (Aufruf über Rechtsklick auf das Taskleistensymbol).



Anmerkung: Bei erstmaliger Nutzung des Dongles als „Extended Screen“ muss erst ein Treiber installiert werden. Nach dem Anstecken des USB-Dongles auf das USB Laufwerk „USB-Display“ wechseln. Dort im Verzeichnis „win10driver“ die install.bat ausführen. Installation abwarten und anschließend den Dongle abziehen, erneut anstecken und die Launcher.exe starten.

Wird Sound benötigt?

- Grundig Soundbar einschalten und auf Eingang „A. In“ stellen
- In den „Options“ „Transmit Audio“ anhaken

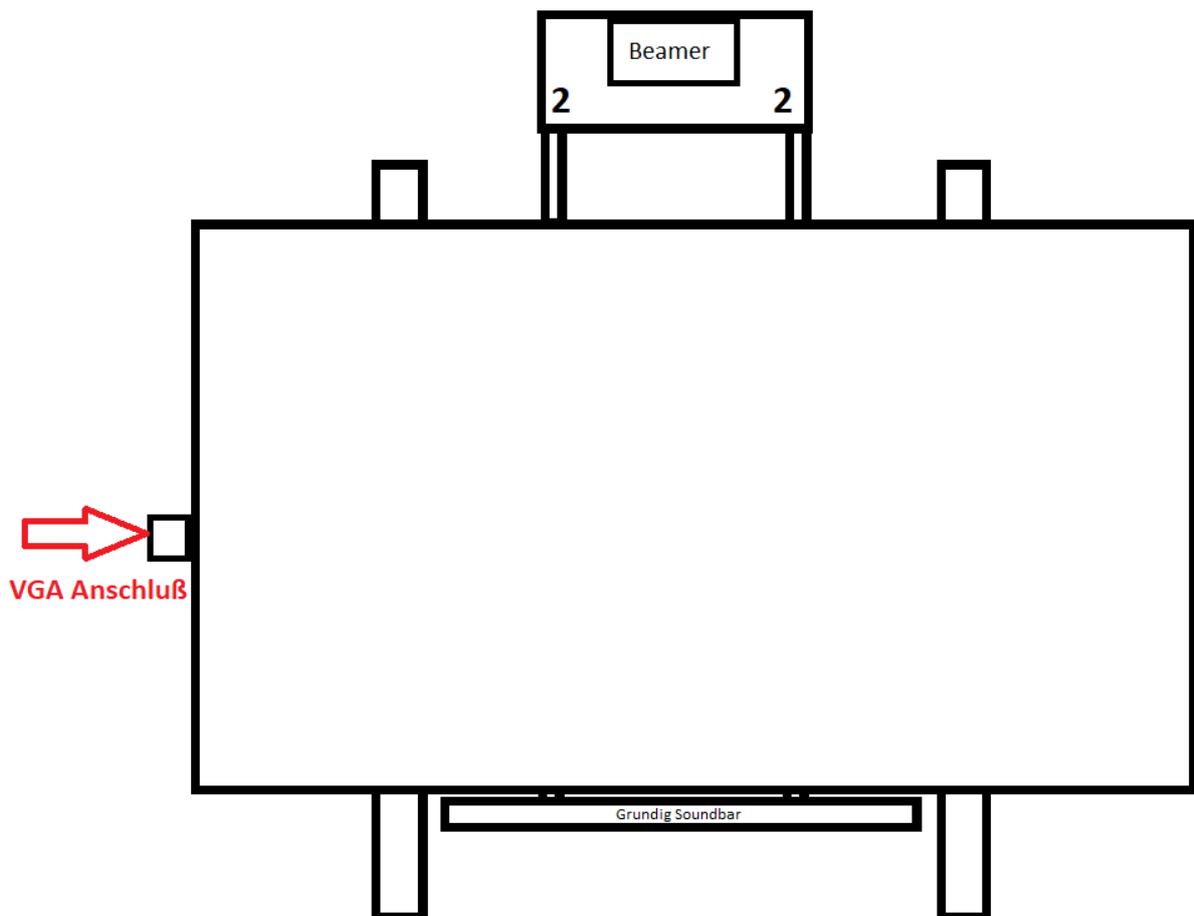
Hinweis zur kabellosen Verbindung:

Im Besprechungsraum stehen 2 Systeme, diese sind mit den Ziffern 1 Bzw. 2 gekennzeichnet (links und rechts von der Beameraufhängung). Nutzen Sie den USB Dongle mit der passenden Ziffer für das zu verwendende System.

Windows

Laptop via Kabel verbinden

- Beamer einschalten
- Beamereingang auf „Eingang A“ stellen (Input Taste)
- Laptop via VGA Kabel mit der VGA Buchse (links vom Smartboard) verbinden



Wird Sound benötigt?

- Grundig Soundbar einschalten und auf Eingang „BT“ stellen (Source Taste)
- Am Laptop nach verfügbaren Bluetooth-Geräten suchen und mit „Grundig Connected Soundbar“ verbinden

→ Kabellose Variante siehe Rückseite ←

MacOS

kabellos verbinden

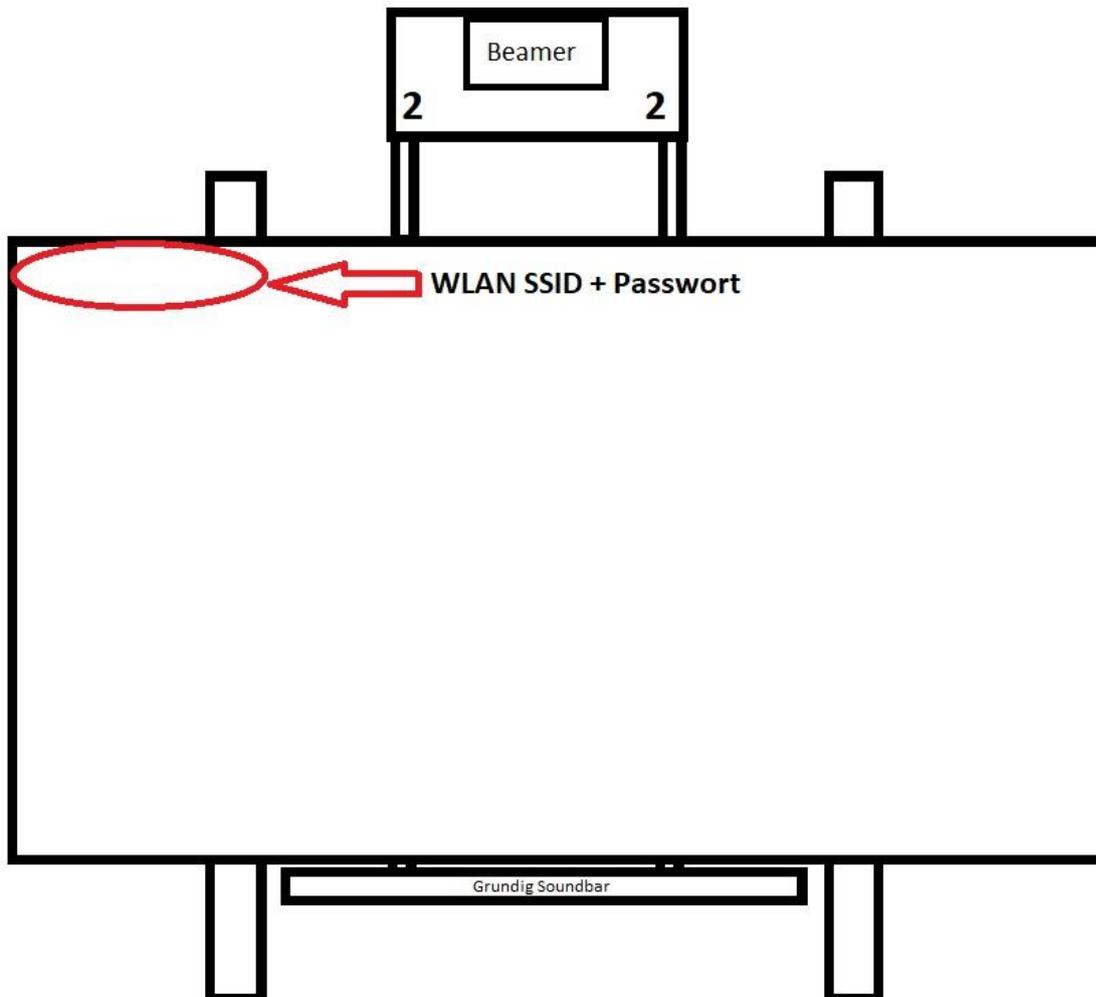
- Beamer einschalten
- Beamereingang auf „Eingang C“ stellen (Input – Taste)
- den MAC mit dem WUD WLAN verbinden (Position der Logindaten siehe Grafik)

vor MacOS Version 11

- Nun ist Airplay verfügbar (Symbol oben Rechts in MacOS )
- Auf das Symbol klicken und „Airplay auf:“ auswählen

Ab MacOS Version 11

- Das control panel Symbol anklicken (Symbol oben Rechts in MacOS )
- Dann „Screen Mirroring“ anklicken und den Bildschirm auswählen



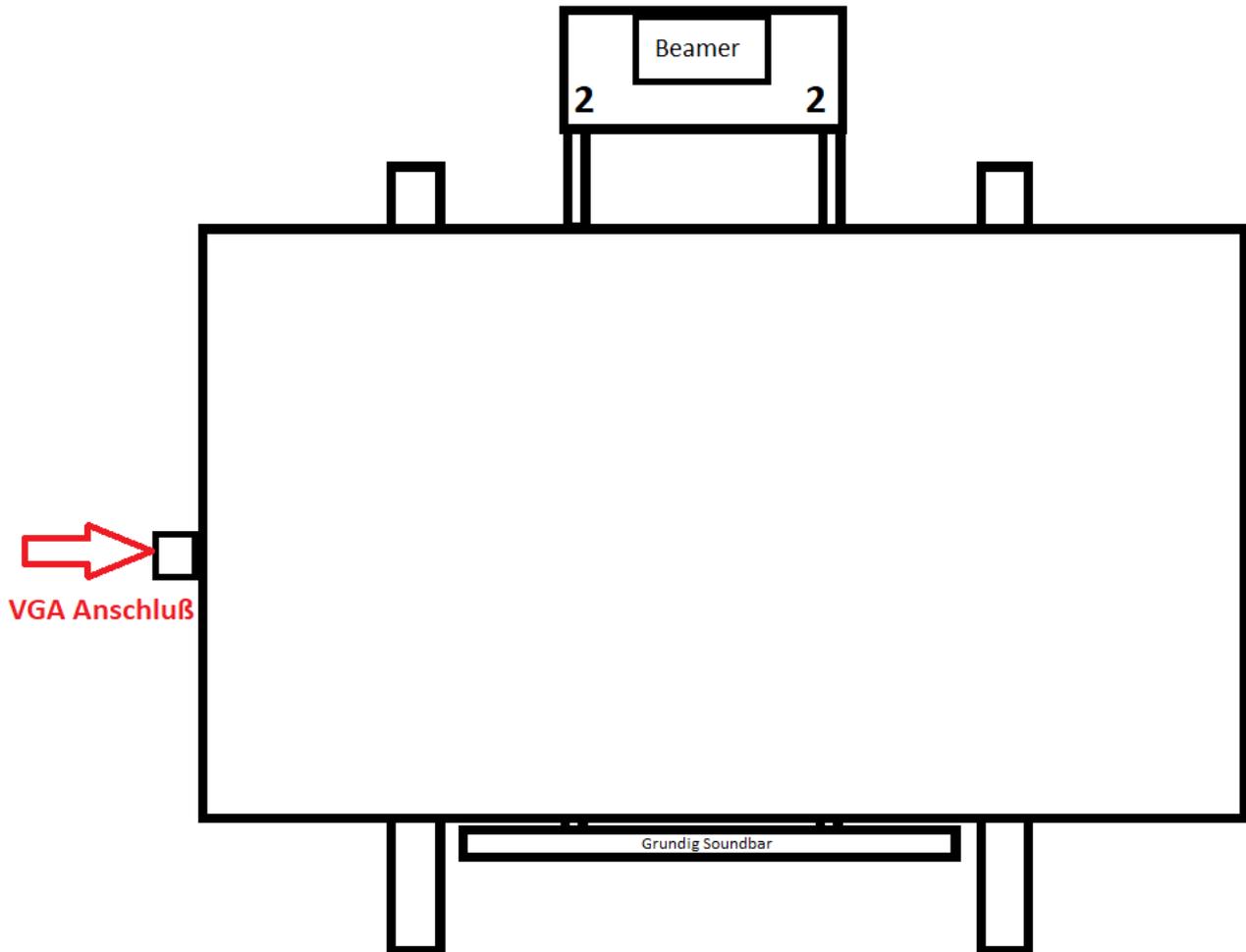
Wird Sound benötigt?

- Grundig Soundbar einschalten und auf Eingang „A. In“ stellen

MacOS

via Kabel verbinden

- Beamer einschalten
- Beamereingang auf „Eingang A“ stellen
- Mac via VGA-Kabel mit der VGA Buchse (links vom Smartboard) verbinden



Wird Sound benötigt?

- Grundig Soundbar einschalten und auf Eingang „BT“ stellen
- Am Mac nach verfügbaren Bluetooth-Geräten suchen und mit „Grundig Connected Soundbar“ verbinden

→Kabellose Verbindung siehe Rückseite ←

