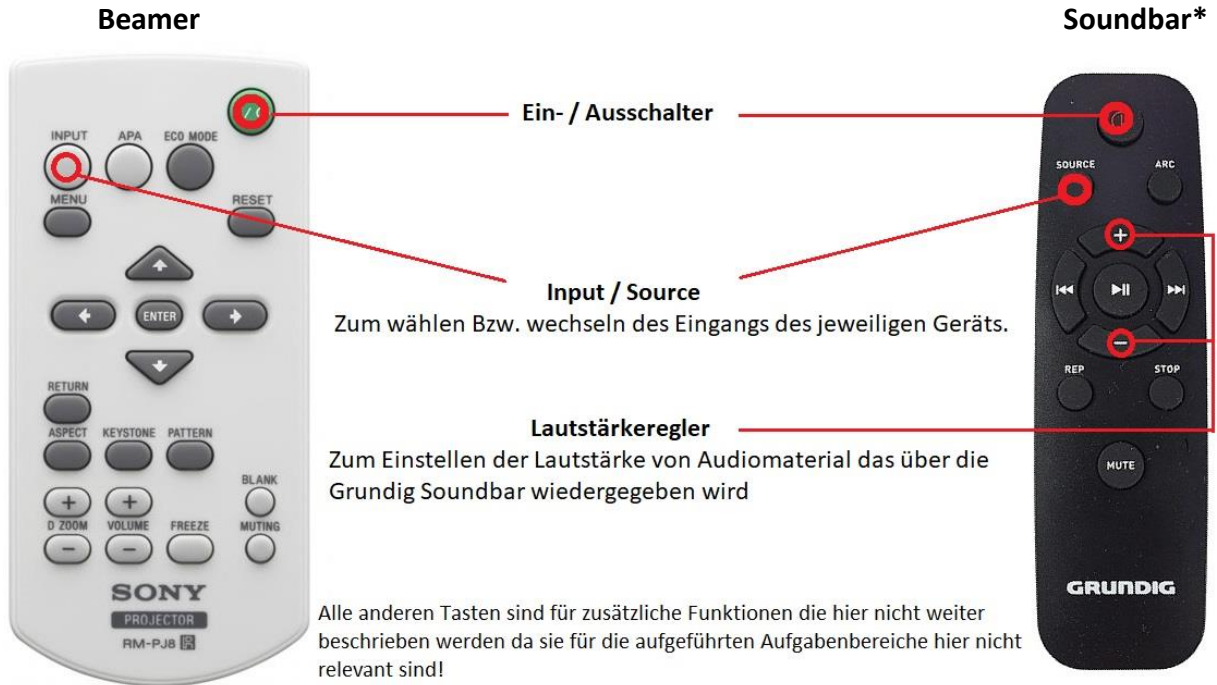
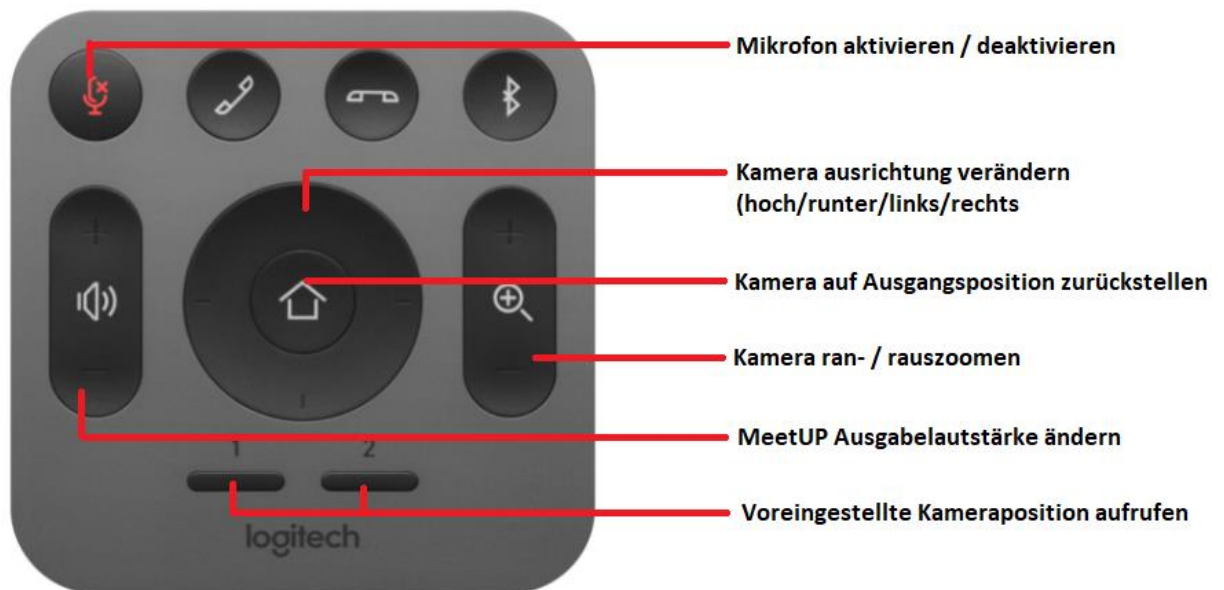


# Fernbedienungen und benötigte Tastenbelegungen



\* Die Soundbar kann sowohl über als auch unter dem Smartboard befestigt sein

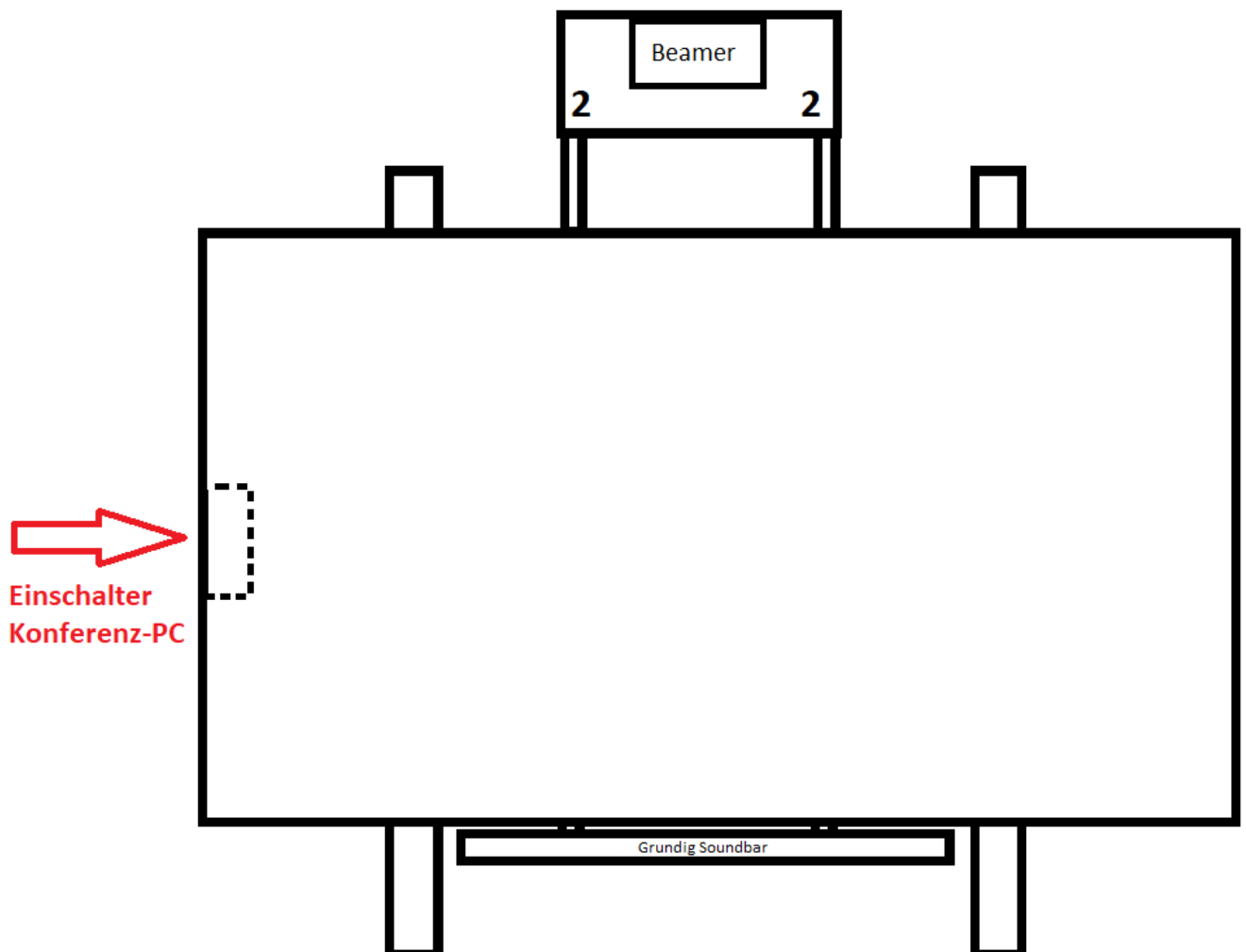
## Meetup Kamerafernbedienung



# Konferenz-PC nutzen

- Beamer einschalten
- Konferenz-PC einschalten (Siehe Grafik unten)
- Beamereingang auf „Eingang B“ stellen (Input Taste)
- Grundig Soundbar einschalten und auf Eingang „Line“ stellen (Source Taste)

Bedienung des PCs über kabellose Maus und Tastatur (liegen im Rednerpult, ggf. Batterien einlegen)



*Für die Nutzung des Konferenz-PCs mit einem anderen mobilen Gerät (Laptop / Tablet) als erweitertes Display, bitte Rückseite nutzen*

# Konferenz PC mit erweitertem Display nutzen

*(HWFIT Unterstützung notwendig)*

- Anlage wie auf der Vorderseite beschrieben einschalten
- Laptop / Tablet und Konferenz-PC mit dem HWFIT Gast WLAN verbinden  
(wird durch HWFIT ausgeführt)
- Beim Laptop über Windows-Einstellungen -> System -> Projizieren auf diesen PC die entsprechende Funktion aktivieren
- Beim Konferenz-PC über „Windowstaste“ + K das freigegebene Gerät auswählen
- Beim Konferenz-PC über „Windowstaste“ + P auswählen ob der Bildschirm erweitert oder gespiegelt werden soll

# Windows

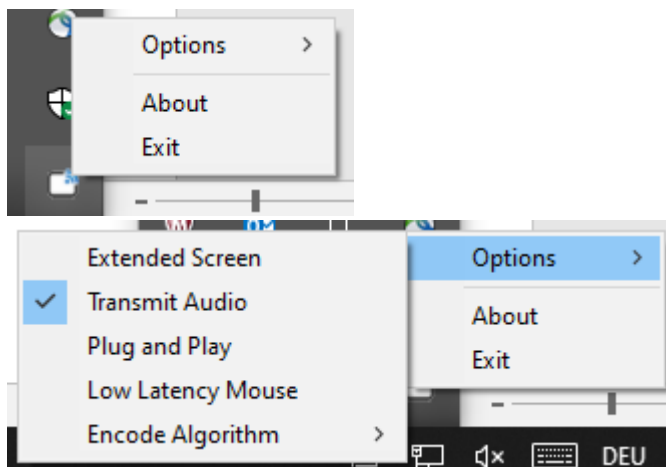
## Laptop kabellos verbinden

- Beamer einschalten
- Beamereingang auf „Eingang C“ stellen (Input Taste)
- USB Dongle anschließen (wird als USB Laufwerk „USBDisplay“ erkannt)
- Auf Laufwerk USBDisplay wechseln und Launcher.exe starten
- Wenn der Blaue LED Ring durchgängig blau leuchtet auf den Button des USB-Dongles drücken

### Wird der Referentenmodus benötigt?

Bei erstmaliger Nutzung an dem Laptop, siehe Anmerkung!

In den „Options“ (nach Start der Launcher.exe) die Option „Extended Screen“ auswählen (Aufruf über Rechtsklick auf das Taskleistensymbol).



**Anmerkung:** Bei erstmaliger Nutzung des Dongles als „Extended Screen“ muss erst ein Treiber installiert werden. Nach dem Anstecken des USB-Dongles auf das USB Laufwerk „USB-Display“ wechseln. Dort im Verzeichnis „win10driver“ die install.bat ausführen. Installation abwarten und anschließend den Dongle abziehen, erneut anstecken und die Launcher.exe starten.

### Wird Sound benötigt?

- Grundig Soundbar einschalten und auf Eingang „A. In“ stellen
- In den „Options“ „Transmit Audio“ anhaken

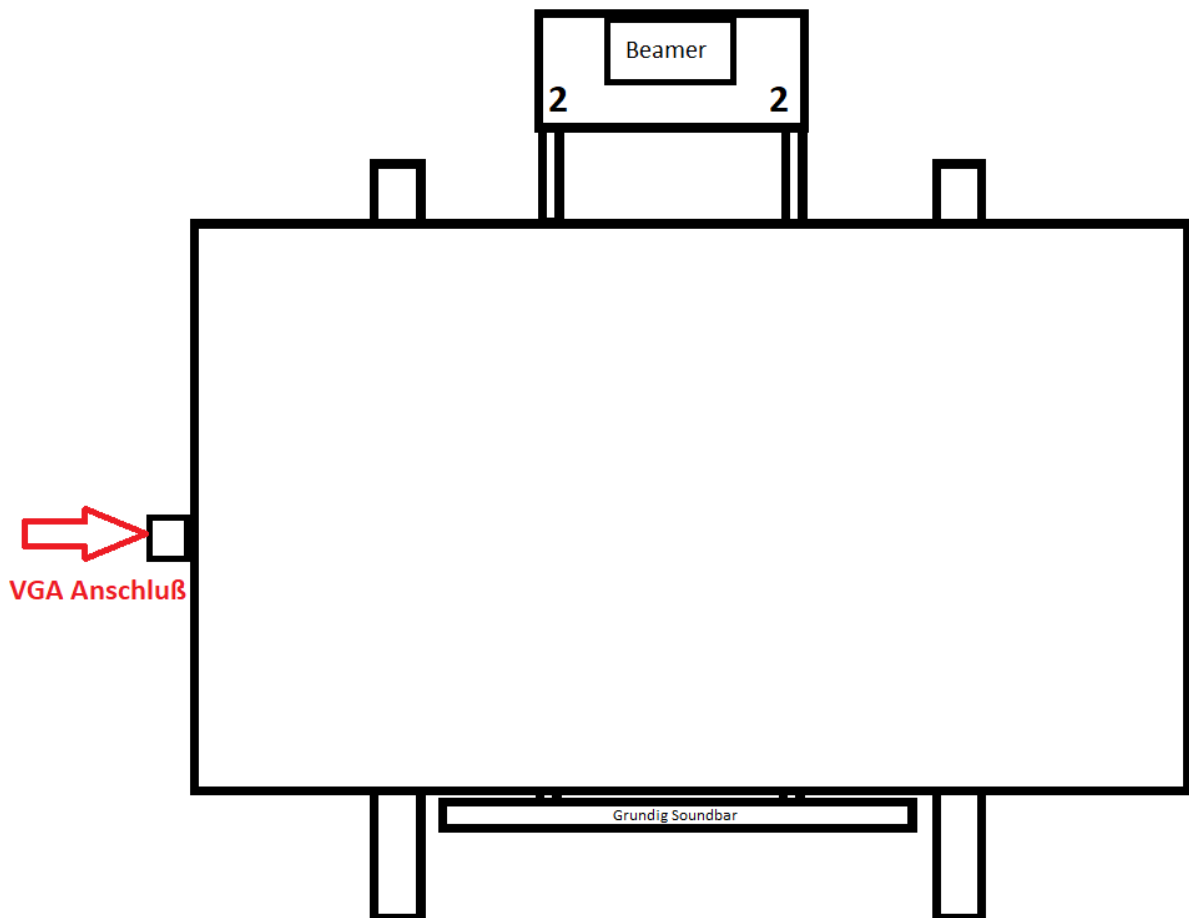
### Hinweis zur kabellosen Verbindung:

Im Besprechungsraum stehen 2 Systeme, diese sind mit den Ziffern 1 Bzw. 2 gekennzeichnet (links und rechts von der Beameraufhängung). Nutzen Sie den USB Dongle mit der passenden Ziffer für das zu verwendende System.

# Windows

## Laptop via Kabel verbinden

- Beamer einschalten
- Beamereingang auf „Eingang A“ stellen (Input Taste)
- Laptop via VGA Kabel mit der VGA Buchse (links vom Smartboard) verbinden



### Wird Sound benötigt?

- Grundig Soundbar einschalten und auf Eingang „BT“ stellen (Source Taste)
- Am Laptop nach verfügbaren Bluetooth-Geräten suchen und mit „Grundig Connected Soundbar“ verbinden


→ Kabellose Variante siehe Rückseite ←

# MacOS


## kabellos verbinden

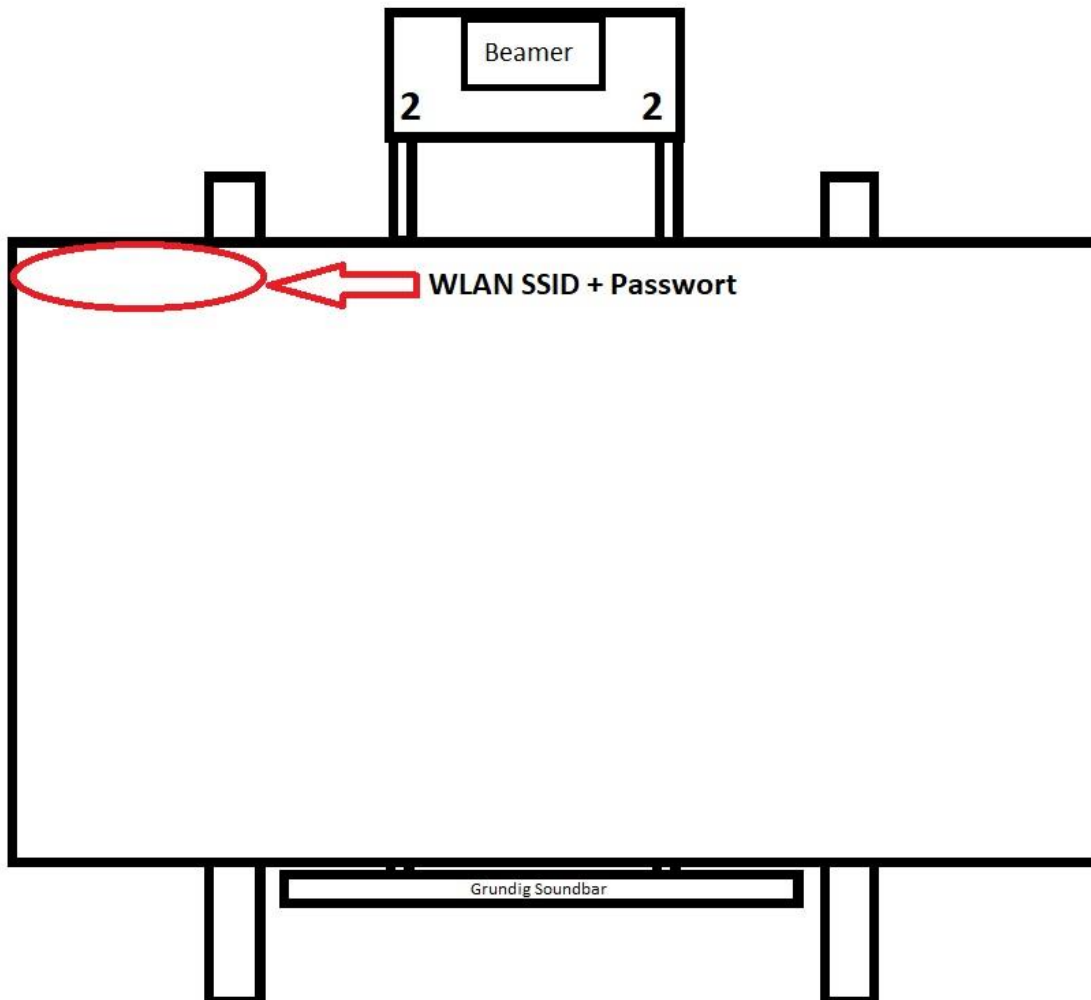
- Beamer einschalten
- Beamereingang auf „Eingang C“ stellen (Input – Taste)
- den MAC mit dem WUD WLAN verbinden (Position der Logindaten siehe Grafik)

### vor MacOS Version 11

- Nun ist Airplay verfügbar (Symbol oben Rechts in MacOS )
- Auf das Symbol klicken und „Airplay auf: .....“ auswählen

### Ab MacOS Version 11

- Das control panel Symbol anklicken (Symbol oben Rechts in MacOS )
- Dann „Screen Mirroring“ anklicken und den Bildschirm auswählen



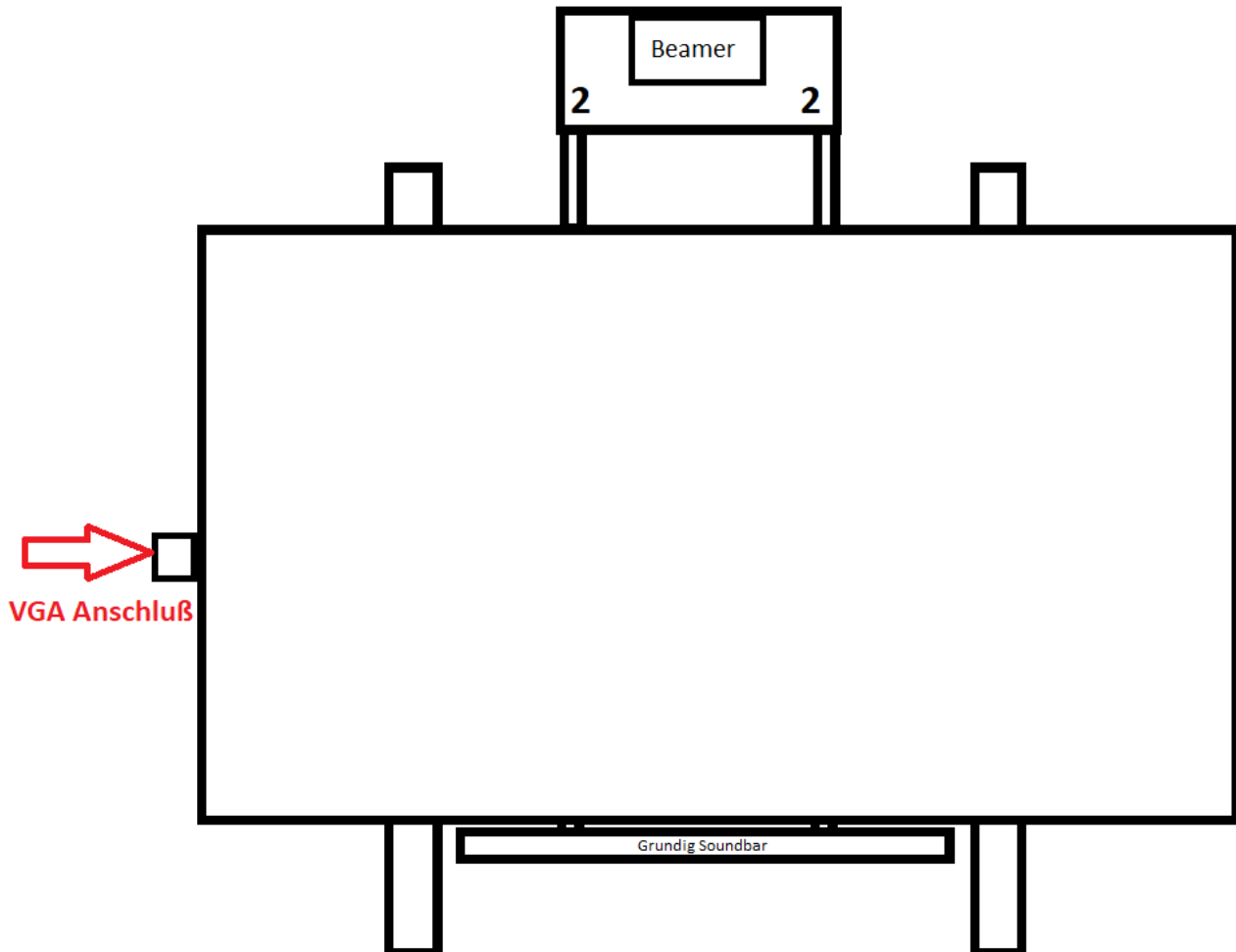
### Wird Sound benötigt?

- Grundig Soundbar einschalten und auf Eingang „A. In“ stellen

# MacOS

## via Kabel verbinden

- Beamer einschalten
- Beamereingang auf „Eingang A“ stellen
- Mac via VGA-Kabel mit der VGA Buchse (links vom Smartboard) verbinden



### Wird Sound benötigt?

- Grundig Soundbar einschalten und auf Eingang „BT“ stellen
- Am Mac nach verfügbaren Bluetooth-Geräten suchen und mit „Grundig Connected Soundbar“ verbinden

→Kabellose Verbindung siehe Rückseite ←

