



Quelle Icons: Microsoft PowerPoint

Lehren und Lernen mit **FUN** – **Gamification** als didaktische Methode

Wie kann ich mein Seminar/meine Übung **inspirierend** gestalten?
Wie kann ich in meiner Vorlesung **Studierende aktivieren**?

Der Workshop führt in das Konzept **Gamification** ein. Es geht dabei um die Verwendung von **Spielelementen** wie Punkten, Challenges und Leveln in der eigenen Lehre und inwiefern diese **Motivation** und **Lernleistung** erhöhen können. Dies wird auf theoretischer Ebene diskutiert, empirisch belegt und schlussendlich praktisch aufgearbeitet, sodass am Ende für **alle Lerngelegenheiten** Werkzeuge zur Hand stehen. Der Workshop ist sehr flexibel geplant, um auf die Vorkenntnisse und Wünsche der Teilnehmenden optimal einzugehen. Demnach ist neben der Offenheit und Neugier, Neues auszuprobieren, kein Vorwissen zur Teilnahme notwendig.



09.06.23, 10:00 – 12:00 Uhr **s.t.**



Campus Golm, Haus 35, Großer Besprechungsraum (0.01)



Dorothee Dahl

Anmeldung: Bitte melden Sie sich bis zum **26.05.2023** für den Workshop über Fr. Tägerer (judith.taegener@uni-potsdam.de) an.

Hinweis: Falls Sie an passgenauen Ideen und einem ausführlichen Feedback zu Ihrer spezifischen Lehrveranstaltung interessiert sind, können Sie der Referentin vorab über Frau Tägerer weitere Informationen zu Ihrer Unterrichtseinheit (Art, TN-Zahl, ggf. Moodle-Kurs-Zugang) zukommen lassen.