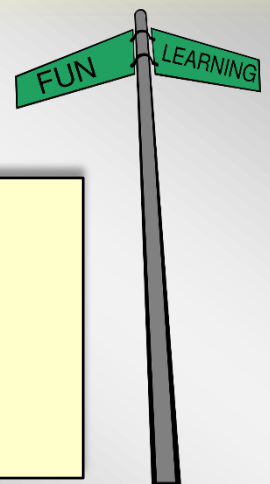




Lehren und Lernen mit FUN – GAMIFICATION als didaktische Methode

WORKSHOP



Wann? 13.01.23 12:00 – 14:00 Uhr s.t.

Wo? Campus Golm, Haus 35,
Großer Besprechungsraum

Wer? Fr. Dorothee Dahl

Wie kann ich mein Seminar/meine Übung motivierender gestalten?

Wie kann ich in meiner Vorlesung Studierende aktivieren?

GAMIFICATION ist eine Methode, Motivation und Lernleistung im Unterricht zu fördern. In diesem Workshop werden verschiedene, praktische Möglichkeiten vorgestellt, Gamification in Ihre Lehre zu integrieren, basierend auf empirischen Ergebnissen zur Effektivität.

ANMELDUNG

Bitte melden Sie sich gern vorab bei Frau Dahl (dorothee.dahl@uni-potsdam.de) an.

Falls Sie an passgenauen Ideen und einem ausführlichen Feedback zu Ihrer spezifischen Lehrveranstaltungen interessiert sind, können Sie Frau Dahl auch weitere Informationen zu Ihrer Unterrichtseinheit (Art, TN-Zahl, ggf. Moodle-Kurs-Zugang) zukommen lassen.