



Digitale Lernmedien erstellen und nutzen

11.3.2015

Neues Palais, Haus 6, Seminarraum 0.24

11.00 – 12.30 Uhr

Anhand einer Vielzahl von Beispielen erarbeiten wir uns eine Vorstellung von verschiedenen Medienformaten und wichtige Grundlagen der Medienproduktion.

Die Schwerpunkte sind:

- * Medienprojekte planen: Instructional Design (Wasserfallmethode) vs. Prototyping
- * Lernmedien gestalten: Formate und ihre Einsatzszenarien
- * Interaktion ermöglichen: Nutzerkontrolle, Tests und Aufgaben, Lernen in Gruppen

Im Anschluss an den Workshop können wir Ihre Ideen und Medienprojekte besprechen und eine weitere Beratung und Zusammenarbeit vereinbaren.

Carsten Müssig

E-Mail: muessig@uni-potsdam.de Skype: carsten_muessig

